

if you want
to know



Reggio Emilia - 24.01.18



TUTTI "A SCUOLA DI DATA JOURNALISM"

www.ifo.it



Reggio Emilia - 24.01.18

A scuola di Data Journalism

– Hackaton training

www.ifo.it

COS'E' L'HACKATHON?

E' la crasi tra hacker e marathon. Un hackaton è una specie di grande convention di programmatori, sviluppatori, esperti e operatori della programmazione e del web che, per un breve tempo (in genere due giorni, difficilmente più di una settimana) si riuniscono in cerca della soluzione a un problema informatico relativo al software o all'hardware e cercano (o più spesso creano) soluzioni.

COS'E' L'HACKATHON?

Lo svolgimento tipico di un hackathon, in genere organizzato da una casa di software o da un grande gruppo di sviluppo informatico, ma ora anche da aziende attive in altri settori o istituzioni che vogliono fare open innovation attraverso questo strumento, prevede:

- la scelta di un tema o di un progetto,
- la suddivisione dei partecipanti in squadre e in tavoli, e
- alla fine la scelta del progetto migliore a giudizio di un panel di esperti.

TEAM: RUOLI E RESPONSABILITÀ

Per organizzare un hackathon è necessario un team dedicato. In un caso di hackathon piccoli, una persona può coprire più ruoli.

Possiamo distinguere il core team (organizzazione dell'hackathon) e il team esteso (altre persone impegnate temporaneamente dal team principale).

La struttura CORE include i seguenti ruoli:

- Hackathon Manager
- Facilitatore
- Supporto tecnico

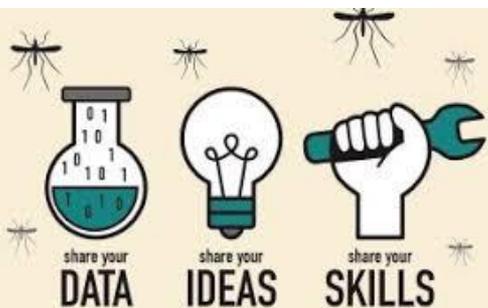
Il team di organizzazione include i seguenti ruoli:

- Mentori
- Giudici
- Speaker

ESEMPI: <https://it.wikipedia.org/wiki/Hackathon>



COME SI SVOLGE L'HACKATHON?



I partecipanti passano alla proposta di idee e alla formazione di squadre in base agli interessi e alle competenze. Le squadre sono formate generalmente da 4-5 persone, di cui almeno un Programmatore (per la scrittura del codice di programmazione) e un Grafico (per la creazione dei loghi e delle slides di presentazione). Nel caso di tecnologie particolari o poco conosciute è comune prassi mettere a disposizione dei Mentor, esperti chiamati ad offrire supporto in quell'ambito specifico.

Tradizionalmente gli hackathon partono con una presentazione del programma e, se esiste, dell'argomento al centro dell'evento.

Al termine degli hackathon i partecipanti illustrano i risultati ottenuti (processo che per la sua somiglianza alla presentazione davanti agli investitori di un'idea di startup viene chiamato pitch) e, se previsto, una giuria valuta i lavori premiando i più meritevoli. Spesso per eventi che possiedono un montepremi in denaro, componenti della giuria sono le società che promuovono l'evento o gli sponsor. Nel caso, invece, si tratti di un hackathon stile BarCamp i giurati sono gli altri partecipanti all'evento.

Pitch. Si comincia con i problemi da risolvere e con le idee nel cassetto. Chi ne ha uno o una in mente – qualcosa da migliorare nel proprio lavoro di medico, nutrizionista, esperto di alimentazione o nella propria vita di utente o di paziente – lo condivide con la comunità dei partecipanti e chiede il suo aiuto. Intorno ai pitch che riscuotono più interesse si formano dei team, di 4 o 5 persone.

Hacking. Dopo la formazione dei team, si comincia a lavorare. Ogni team mette a punto la propria idea e sceglie come fare per svilupparla; ci si dà dei compiti e delle regole di collaborazione: l'importante è che funzioni. I team sono composti da persone con competenze diverse (un team di soli medici o di soli sviluppatori non è un granché). Si può lavorare tutto il giorno e tutta la notte, con qualche pausa per il cibo e molto caffè a disposizione di tutti! Domenica mattina, quando il tempo stringe, il team penserà alla presentazione del proprio progetto

I partecipanti avranno un tempo di lavoro che coincide con la gran parte della durata dell'evento. Solitamente le ultime ore sono riservate alla presentazione dei progetti, alla loro valutazione e alla dichiarazione dei vincitori. Per meeting di 24 ore o più, specialmente di carattere competitivo, i partecipanti volendo possono consumare i pasti direttamente al tavolo di lavoro, con menu a base di pietanze varie (il servizio di catering si organizza in funzione della location) e di energy drink, e anche il pernottamento spesso avviene nella stessa location dell'hackathon.

Grazie | Thanks

buzzoni@ifoa.it

giametta@ifoa.it
